

PUNTUACIONES Y REGLAS MUNDIAL SUDÁFRICA 2010

Como en todos los torneos de Laporradeportiva, el juego que se propone es el de acumular puntos.

- Puntos por partido
 - Si el partido no está marcado como un partido de la jornada (marcado con una estrella):
 - Si aciertas el ganador/perdedor o empate del partido recibirás 5 puntos
 - Si aciertas la diferencia de goles obtendrás 8 puntos.
 - Si aciertas el marcador exacto recibirás 12 puntos
 - Si es partido de la jornada:
 - Si aciertas el ganador/perdedor o empate del partido recibirás 10 puntos
 - Si aciertas la diferencia de goles obtendrás 16 puntos.
 - Si aciertas el marcador exacto recibirás 24 puntos

Novedades:

Empates en eliminatorias y penaltis:

Si es un partido de eliminatoria y después de la prórroga hay empate, el resultado final será empate. Además, en estos partidos se podrá elegir al vencedor desde el punto de penalti.

Si aciertas el vencedor de los penaltis obtendrás 5 puntos extras, y si es partido de la jornada serán 10 puntos extras.

Para optar a los puntos por penaltis, tendrás que poner un empate en el partido, no se obtendrían puntos si pones una victoria local o visitante y rellenas los penaltis.

Obligatorio rellenar:

Hasta ahora, si alguien no rellenaba un partido jugaba con un 0-0, ahora al menos hay que Guardar cambios en cada fase del campeonato para que se guarden los resultados a 0-0. Con esto evitamos dar puntos a gente que no rellene los partidos.

Ejemplos:

Partido de primera fase:

Partido	Resultado	Apuesta 1	Apuesta 2	Apuesta 3
Sudáfrica - México	2-1	2-1 = 12 ptos	1-0 = 8 ptos	2-0 = 5 ptos
Uruguay - Francia	1-1	0-1 = 0 ptos	0-0 = 5 ptos	1-1 = 12 ptos
España – Suiza (estrella)	3-0	2-0 = 10 ptos	3-0 = 24 ptos	4-1 = 16 ptos

Partido eliminatoria (con penaltis):

Partido	Resultado	Apuesta 1	Apuesta 2	Apuesta 3
Uruguay - Argentina	0-0 Penaltis: V	0-0 V = 17 ptos	0-0 L = 12 ptos	2-2 L = 5 ptos

Brasil - Chile	1-1 Penaltis:V	0-0 L = 5 pts	1-1 L = 12 pts	2-2 V= 10 pts
España – Portugal (estrella)	2-2 Penaltis: L	2-2 L = 34 pts	1-1 V = 10 pts	0-0 L = 20 pts